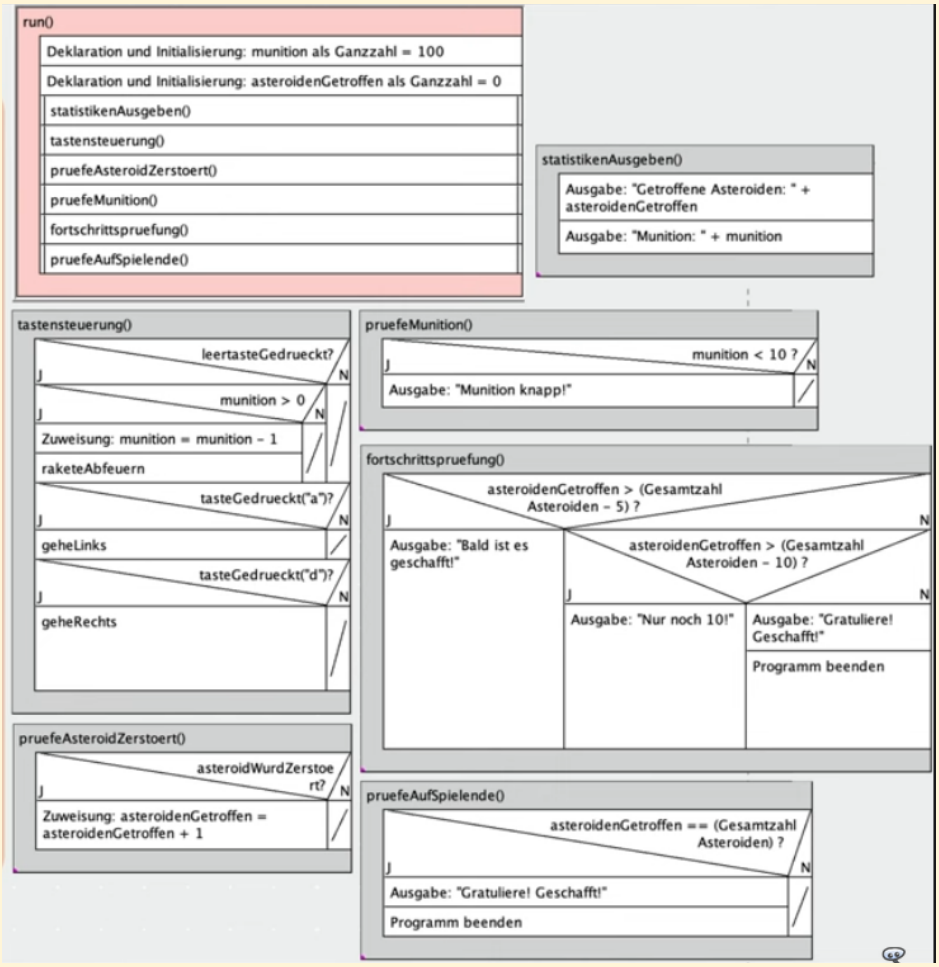
ESCAPE FROM MARS: UNTERPROGRAMME

Mission 01: Im Asteroidengürtel

PEETIE gestartet, General Spirin und Pandora Dalton im Gefängnis, Dr. White und Dragan als dicke Geschäftsführer - alles scheint perfekt. Doch als letztes Hindernis wartet der Asteroidengürtel ZZ5 auf Peetie …

Aufgabe

Job für Dr. White und Dragan

Teile das Programm von Peetie auf in Unterprogramme, damit es übersichtlicher wird. Im Verzeichnis _material findest du ein Struktogramm, wie du es ungefähr machen könntest
Tipp: Mit der Taste m legst du ein neues Unterprogramm an (außerhalb der run-Funktion).

Das Unterprogramm kannst du dann wie andere Befehle auch aufrufen (Leertaste / Strg + Leertaste)