

ESCAPE FROM MARS: UNTERPROGRAMME

Mission 01: Im Asteroidengürtel

PEETIE gestartet, General Spirin und Pandora Dalton im Gefängnis, Dr. White und Dragan als dicke Geschäftsführer - alles scheint perfekt. Doch als letztes Hindernis wartet der Asteroidengürtel ZZ5 auf Peetie ...



Aufgabe

Job für Dr. White und Dragan

Teile das Programm von Peetie auf in Unterprogramme, damit es übersichtlicher wird. Im Verzeichnis _material findest du ein Struktogramm, wie du es ungefähr machen könntest

Tipp: Mit der Taste m legst du ein neues Unterprogramm an (außerhalb der run-Funktion).

Das Unterprogramm kannst du dann wie andere Befehle auch aufrufen (Leertaste / Strg + Leertaste)

P

